

Ustertest Kokervisiespel

Doel van de ustertest

Wat is het doel van de simulatie?

Om gebruikers een realistische ervaring te geven hoe het is om met kokervisie te leven, is dit spel ontwikkeld.

Gebruikers zien een beperkte zichtcirkel waarmee ze vliegen moeten vangen, net zoals iemand met kokervisie.

Waarom het spel testen?

Ik test het spel om te beoordelen hoe effectief en realistisch de simulatie is. Ook controleer ik of het spel duidelijk en gebruiksvriendelijk is.

Hoe neem ik de test af?

Gebruikers spelen eerst met simulatie (beperkt zicht), waarbij ik de tijd meet met een stopwatch. Daarna spelen ze het spel zonder beperking en meet ik opnieuw de tijd.

Resultaten en conclusie

Opvallende acties van gebruikers

Gebruikers gaven aan dat vliegen te snel vlogen, waardoor ze moeilijk te klikken waren. Dit zorgde voor frustratie, vooral bij hogere levels.

Conclusie hiervan:

De snelheid van de vliegen zorgde voor extra uitdaging, maar soms werd het te moeilijk, waardoor het spel minder plezierig was.

Tijdmeting

Gemiddelde tijd met beperking: 03:15 minuten

Gemiddelde tijd zonder beperking: 01:05 minuten

Conclusie: Er is duidelijk verschil, het beperkte zicht bemoeilijkt het spel aanzienlijk.

Kwalitatieve meting

Gebruikers vonden het spel realistisch en leerzaam. Sommigen vonden de zichtcirkel iets te groot of te scherp begrensd. Instructies waren helder.

Conclusie: Het spel is realistisch en duidelijk, maar de zichtcirkel kan nog realistischer worden gemaakt.

Algemene conclusie

Het spel simuleert effectief kokervisie. De snelheid van vliegen en zichtcirkel zijn aangepast per level voor betere spelbalans en meer plezier.

Usertest Gebruiker 1

Tijd bijhouden:

Met beperking: 01:40 minuten

Zonder beperking: 00:28minuten

Vragen achteraf:

Voelde de beperking realistisch aan? Ja

Kwam de simulatie overeen met je verwachting ervan? Ja, goed

Denk je dat het spel een goede optie is voor de simulatie? Ja

Werkt het spel goed? Ja

Wat vond je van de instructies vooraf? Duidelijk

Hoe ging je om met de beperking tijdens het spel? Actief muis bewegen

Zou de simulatie realistischer kunnen? Cirkel kleiner

Schaal 1-10, hoe realistisch vond je het? 8

Usertest Gebruiker 2

Tijd bijhouden:

Met beperking: 01: 30minuten

Zonder beperking: 0:29 minuten

Vragen achteraf:

Voelde de beperking realistisch aan? Ja

Kwam de simulatie overeen met je verwachting ervan? Ja

Denk je dat het spel een goede optie is voor de simulatie? Ja

Werkt het spel goed? Goed

Wat vond je van de instructies vooraf? Duidelijk

Hoe ging je om met de beperking tijdens het spel? Veel muisbeweging

Zou de simulatie realistischer kunnen? Rand minder scherp

Schaal 1-10, hoe realistisch vond je het? 7

Usertest Gebruiker 3

Tijd bijhouden:

Met beperking: 01:05 minuten

Zonder beperking: 30sec

Vragen achteraf:

Voelde de beperking realistisch aan? Ja

Kwam de simulatie overeen met je verwachting ervan? Ja

Denk je dat het spel een goede optie is voor de simulatie? Zeker

Werkt het spel goed? Prima

Wat vond je van de instructies vooraf? Helder

Hoe ging je om met de beperking tijdens het spel? Veel muis scrollen

Zou de simulatie realistischer kunnen? Cirkel iets kleiner

Schaal 1-10, hoe realistisch vond je het? 8

Usertest Gebruiker 4

Tijd bijhouden:

Met beperking: 1 minuut

Zonder beperking: 28sec

Vragen achteraf:

Voelde de beperking realistisch aan? Ja

Kwam de simulatie overeen met je verwachting ervan? Nee, kleiner verwacht

Denk je dat het spel een goede optie is voor de simulatie? Ja

Werkt het spel goed? Ja

Wat vond je van de instructies vooraf? Goed

Hoe ging je om met de beperking tijdens het spel? Muis veel bewegen

Zou de simulatie realistischer kunnen? Cirkel kleiner/scherpte minder
Schaal 1-10, hoe realistisch vond je het? 7

Usertest Gebruiker 5

Tijd bijhouden:

Met beperking: 02:10 minuten

Zonder beperking: 0:30 minuten

Vragen achteraf:

Voelde de beperking realistisch aan? Ja, erg realistisch

Kwam de simulatie overeen met je verwachting ervan? Ja

Denk je dat het spel een goede optie is voor de simulatie? Ja

Werkt het spel goed? Ja

Wat vond je van de instructies vooraf? Duidelijk

Hoe ging je om met de beperking tijdens het spel? Veel beweging

Zou de simulatie realistischer kunnen? Rand minder scherp maken

Schaal 1-10, hoe realistisch vond je het? 9